Задание за курсов проект по Избираемата дисциплина

„Визуално програмиране с Processing“

Изготвил: Емил Медаров

ФН: 2001262013

Създайте прототип на игра.

Играта е нужно да има поне 3 различни класа.

Примерни класове:

- Player

- Coin

- Other collectible

- Enemy

- Spell/Shoot

- Terrain

Всеки клас, който се вижда, е нужно да има заредено изображение.

Може да използвате Processing или p5.js